АННОТАЦИЯ
рабочей программы модуля

Наименование учебного модуля	Дискретная математика (продвинутый)
Уровень (вид) образования	Бакалавриат
УГСН	09.00.00 Информатика и вычислительная техника
Направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программная инженерия
Форма обучения	Очная
Образовательные технологии	Традиционные
Форма контроля (промежуточная аттестация)	*Экзамен*
Подразделение	Кафедра "Вычислительная техника"
Объем модуля, ч. / з.е. / недели	*108/3/2*
Лекции, ч	32
Практические занятия, ч	32
Самостоятельная работа, ч	5

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
Профессиональные компетенции	
ПК-1 Способность использования различных технологий разработки программного обеспечения	ПК-1.1 Знает методы планирования проектных работ
	ПК-1.2 Умеет выбирать методы разработки требований к системе и шаблоны документов требований к ним
	ПК-1.3 Владеет способами разработки требований к системе
ПК-8 Способность владеть классическими концепциями и моделями менеджмента в управлении проектами	ПК-8.1 Умеет определять и описывать технико-экокномические характеристики вариантов концептуальной архитектуры
	ПК-8.2 знает определения классических свойств системы
	ПК-8.3 владеет выбором, обоснованием и защитой выбранного варианта концептуальной архитектуры

Краткое содержание дисциплины

Дисциплина дискретная математика продвинутый изучает -· Элементы графов. · Циклы, петли Эйлера и Гамильтона. · Деревья. Лес. Бинарные деревья. · Остовной лес (дерево). Алгоритмы его нахождения. · Алгоритмы поиска кратчайшего пути на графе. · Методы систематического обхода вершин графа.