**АННОТАЦИЯ**
**рабочей программы модуля**

| | |
|---|---|
| **Наименование учебного модуля** | Разработка fintech приложений |
| **Уровень (вид) образования** | Бакалавриат |
| **УГСН** | 09.00.00 Информатика и вычислительная техника |
| **Направление подготовки** | 09.03.03 Прикладная информатика |
| **Направленность (профиль)** | Технологии искусственного интеллекта в промышленности (по отраслям) |
| **Форма обучения** | Очная |
| **Образовательные технологии** | Традиционные |
| **Форма контроля (промежуточная аттестация)** | Семестр 1: Экзамен |
| **Подразделение** | Кафедра «Информатика и вычислительная техника» |
| **Объем модуля, ч. / з.е. / недели** | 108/3/2 |
| **Лекции, ч** | 16 |
| **Лабораторные занятия, ч** | 32 |
| **Самостоятельная работа, ч** | 55 |

## Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций

| Код и наименование компетенции | Код и наименование индикатора достижения компетенции | Результаты обучения (знать, уметь, владеть) |
|---|---|---|
| Профессиональные компетенции | | |
| ПК-1 Способен решать задачи автоматизации информационно-аналитической деятельности | ПК-1.5 Строит алгоритмы решения типичных задач обработки информации в ИАС | Уметь строить алгоритмы. |
| | ПК-1.7 Владеет навыком решения типовых задач обработки информации в ИАС | Владеть навыком решения типовых задач. |

## Краткое содержание дисциплины

Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с разработкой визуальных приложений для финтех отрасли с использованием ООП технологий. При разработке, основной упор делается на приложения для бизнеса, торговых платформ, банков и финансовых рынков.